

Das Drüberspringspiel mit Musik von Robert Schumann

Im Raum verteilt sind Kreise-Linien (oder mit Kreppband aufgeklebte Linien, oder es liege Stäbchen als Linien im Raum). Kinder gehen umher und springen 1x auf jede Linie. Die LP trommelt oder spielt motorisch anregende Musik am Klavier zu der die Kinder um die Stöcke frei im Raum herumlaufen können (z.B. Terzmotive aus Schumanns: Lied italienischer Marinari). Sobald die Musik wechselt, hören die Kinder, dass sie nun zu einer Linie laufen sollen und dort entweder beidbeinig 4 x über der Stock springen sollen (Soldatenmarsch) oder bei einer anderen Musik mit einbeinigen Seitschrittsprüngen von li. nach re. über den Stock hüpfen (Reiterstück). Varianten: weitere Musik-Signale einbauen, z.B.: einen hellen Ton weich repetieren und Kinder dazu auf der Linie auf 1 Bein balancieren lassen. Usw.

Lied italienischer Marinari

Soldatenmarsch

Reiterstück